



朝風

No.18

令和8年2月3日
朝日中学校通信



朝日中 HP 二次元コード

☆未来を拓く生成 AI との向き合い方

現在社会に急速に普及している「生成 AI(人工知能)」について、取り上げたいと思います。

生成 AI はここ数年で目覚ましく進化し、その利便性は社会に大きな影響を与えています。文部科学省でも活用に関する通知が出され、学校でのメリットや留意点が整理されつつあります。AI が提供するデジタル情報を手軽に得られる時代だからこそ、子どもたちがこれを「ツール」として使いこなし、主体的に情報活用能力を向上させていく必要があります。リスク対策を講じた上で、学校が生成 AI と正しく向き合うことは必要だと考えます。

本校では、以下の2点を生成 AI 活用の基本的な考え方とします。

- ・情報活用能力の育成・・・情報を主体的に捉え、批判的に判断する力を育みます。
- ・「ヒト」が中心・・・生成 AI は手段であり、生徒自身の能力を育成することが重要です。

教職員は、来年度以降、以下の点に留意し、安全かつ効果的な活用を進めます。

1. 安全性の確保
2. 情報セキュリティの確保
3. 個人情報や著作権、プライバシーの理解促進
4. 公平性の確保
5. 説明責任と透明性の確保



これらに配慮しながら、具体的に必要な取り組みは以下の通りです。

- ・授業での活用場面を明確化：有意義な場面で生成 AI を使用します。
- ・情報リテラシー教育の充実：情報との向き合い方を学び続けます。
- ・安全性の徹底：個人情報などを生成 AI に入力しないよう指導します。

生成 AI で得られた情報は、あくまで参考情報です。もっともらしい情報であっても、誤った情報や事実と異なる内容を含む可能性があります。だからこそ、情報の真偽を自分で確認する力(ファクトチェック)を育てることが重要です。最終的には、子どもたち自身が考え、判断する力を身に付けてほしいと願っています。

本校は今後も、子どもの未来を見据え、生成 AI の有効的な活用を模索していきます。

☆今後の予定

- | | |
|---------------------|---------------------------|
| 3日(火)4日(水)県立高校前期選抜 | 17日(火)テスト発表(1・2年) |
| 11日(水)建国記念日 | 23日(月)天皇誕生日 |
| 13日(金)県立前期選抜内定発表 | 25日(水)～27日(金)学年末テスト(1・2年) |
| 16日(月)17日(火)3年3者懇談会 | 3/2日(月)新入生(現6年生)授業・部活見学 |



令和8年度の部活動について

本校の部活動について、以下の通りとします。(一部変更あり)



☆加入について

令和5年度より、「原則全員加入」を廃止し、生徒の自主的・自発的な加入を原則とする希望加入制となっています。加入後、自己都合で退部することも可能です。

☆活動日・時間（※朝日町部活動ガイドラインに基づく）

- ・平日の活動時間 2時間以内
 - ・土・日・休日の練習時間 3時間以内(中体連大会・コンクール等は除く)
- (週2日を部活動休養日とし、うち1日は土・日・休日のいずれかとする。
原則連続日の活動はないが、中体連大会やコンクール等が控えている場合は除く。)
- ・中間・期末・学年末テストの1週間前から活動停止
 - ・早朝練習 7時30分～8時00分(顧問が指導)
 - ・終了・下校完了時刻



時期	4月～8月	9月	10月	文化祭取組 開始～1月	2月	3月
終了	17:45	17:15	16:45	16:30	16:45	17:15
下校完了	18:00	17:30	17:00	16:45	17:00	17:30

☆設置部活動

- ・運動部7種、文化部3種(R8.1月現在の部員数は下表参照)
- ・年度初めに新入部員が入らなかった、または単独チームが組めない等の場合は、翌年度の募集を停止し、休部を検討
(バスケットボール部男子は、R8年度より募集停止)
- ・水泳、硬式テニス、柔道など本校に設置されていない競技については、原則教職員の引率等が可能な場合、朝日中学校として中体連の試合に参加可能



		運動部							文化部		
		軟式野球	サッカー	陸上	バスケットボール	ソフトテニス	バレーボール	卓球	ブラスバンド	美術	マルチチャレンジ
R8.1月 現在(人)											
1年	男	3	8	13	0		9	5	16	3	4
	女	0	0	5	6	6	6	9	6	5	2
2年	男	6	6	4	7		7	13	8	5	1
	女	0	0	3	8	9	11	8	18	4	0
計		9	14	25	21	15	33	35	48	17	7